

ESTADO DO CEARÁ
PREFEITURA MUNICIPAL DE IBARETAMA

SETOR DE LICITAÇÃO
AVISO DE LICITAÇÃO



Estado do Ceará - Prefeitura Municipal de Ibaretama -
Aviso de Licitação - A Comissão de Pregão da Prefeitura Municipal de Ibaretama, localizada na Travessa João de Almeida, 592, Centro, torna público o **EDITAL DE PREGÃO ELETRÔNICO Nº SRPPE017.2021-DUA**, cujo objeto é o Registro de Preços para Futura e Eventual contratação de empresa especializada na Prestação de Serviço de Sistema de Gerenciamento Informatizado e Integrado com utilização de Cartões Magnéticos Micro processados e/ou com Chip, para Aquisição de Combustíveis (Gasolina, Diesel e outros derivados) e Manutenções Preventivas e Corretivas c/ Fornecimento e Reposição de Peças (Pneus, Baterias, Acessórios em Geral), para atender a atual frota de veículos e outros que porventura forem adquiridos durante a vigência do Contrato, pertencentes às Diversas Secretarias da Prefeitura Municipal de Ibaretama-CE, conforme o Termo de Referência e anexos do Edital. O referido EDITAL estará à disposição dos interessados e poderá ser adquirido através dos sites do TCE <https://licitacoes.tce.ce.gov.br/> e www.bll.org.br, a partir da data desta publicação. A sessão Pública se realizará no dia **05 de outubro de 2021 às 10h00min. Início de Cadastramento das Propostas de Preços: a partir de 22/09/2021 às 09h30min** até o dia **05/10/2021 às 09h30min** (horário de Brasília); Local: Bolsa de Licitações do Brasil – BLL www.bll.org.br. O referido EDITAL estará à disposição dos interessados e poderá ser adquirido através dos sites do TCE <https://licitacoes.tce.ce.gov.br/> e www.bll.org.br.

Ibaretama/CE, 16 de setembro de 2021.

SILVÂNIA FREITAS BEZERRA
Pregoeira.

Publicado por:
Eliane Ricardo da Silva
Código Identificador: 754B4258

Matéria publicada no Diário Oficial dos Municípios do Estado do Ceará no dia 17/09/2021. Edição 2788
A verificação de autenticidade da matéria pode ser feita informando o código identificador no site:
<http://www.diariomunicipal.com.br/aprecc/>